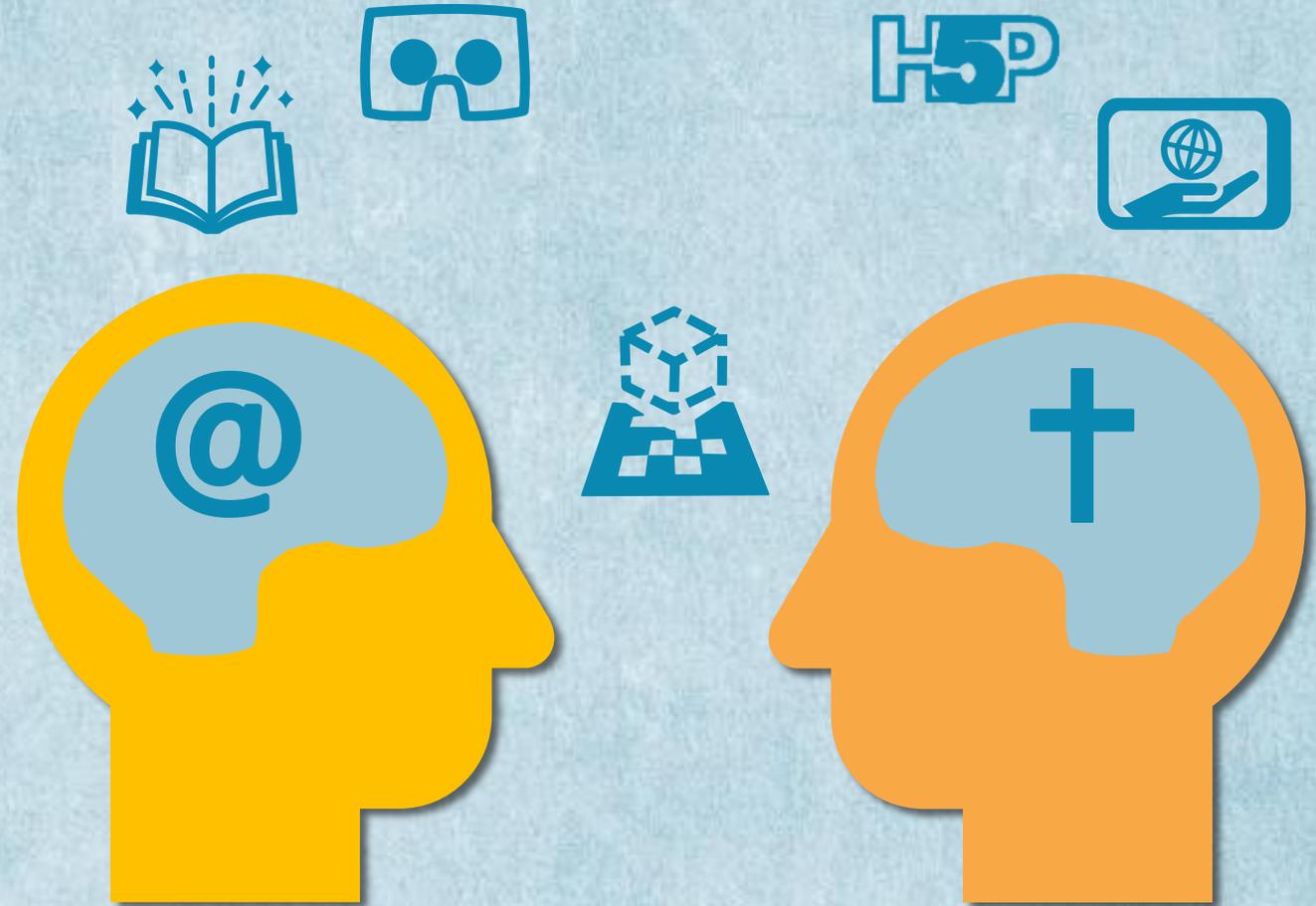


Begegnungen

3.0 Das Nichtsichtbare sichtbar machen mit **AR**

- 3.1 Das Nichtsichtbare sichtbar machen mit **H5P** 21.04.
- 4.0 Weltreligionen in **digitalen Schülerprodukten** 28.04.



HOMEPAGE: <https://digitale-relitanten.de>



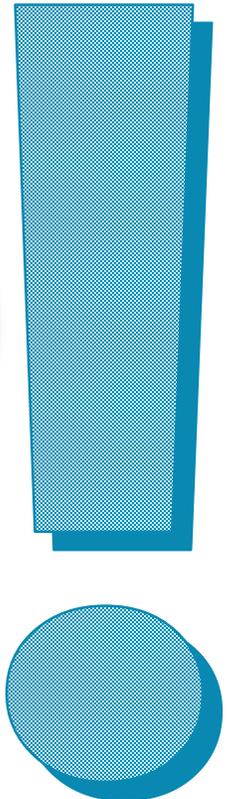
Bildung im 21. Jahrhundert =

Digitales **Lehren**
Heutiger Schwerpunkt



→ **Kompetenzen!?**
Digitales **Lernen**

- Was ist AR?
- Möglichkeiten/Grenzen
- Vorhandene Angebote nutzen
- Selbst erstellen





Wahrnehmen



Teilhaben



Verstehen



Areeka



Gestalten

Urteilen

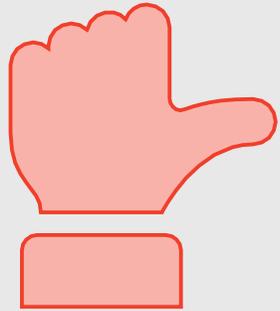


Areeka



Kommunizieren





DSGVO

BYOD

= Bring Your Own Device

Einverständnis einholen
Verwendung
eingeschränkt



Datenschutz-Grundverordnung

**Ideal: schuleigene
Tablets / Smartphones!**

oder **nicht**
BYOD



Was ist AR?

Die computergestützte
Erweiterung unserer Realität.

Azuma, 1997

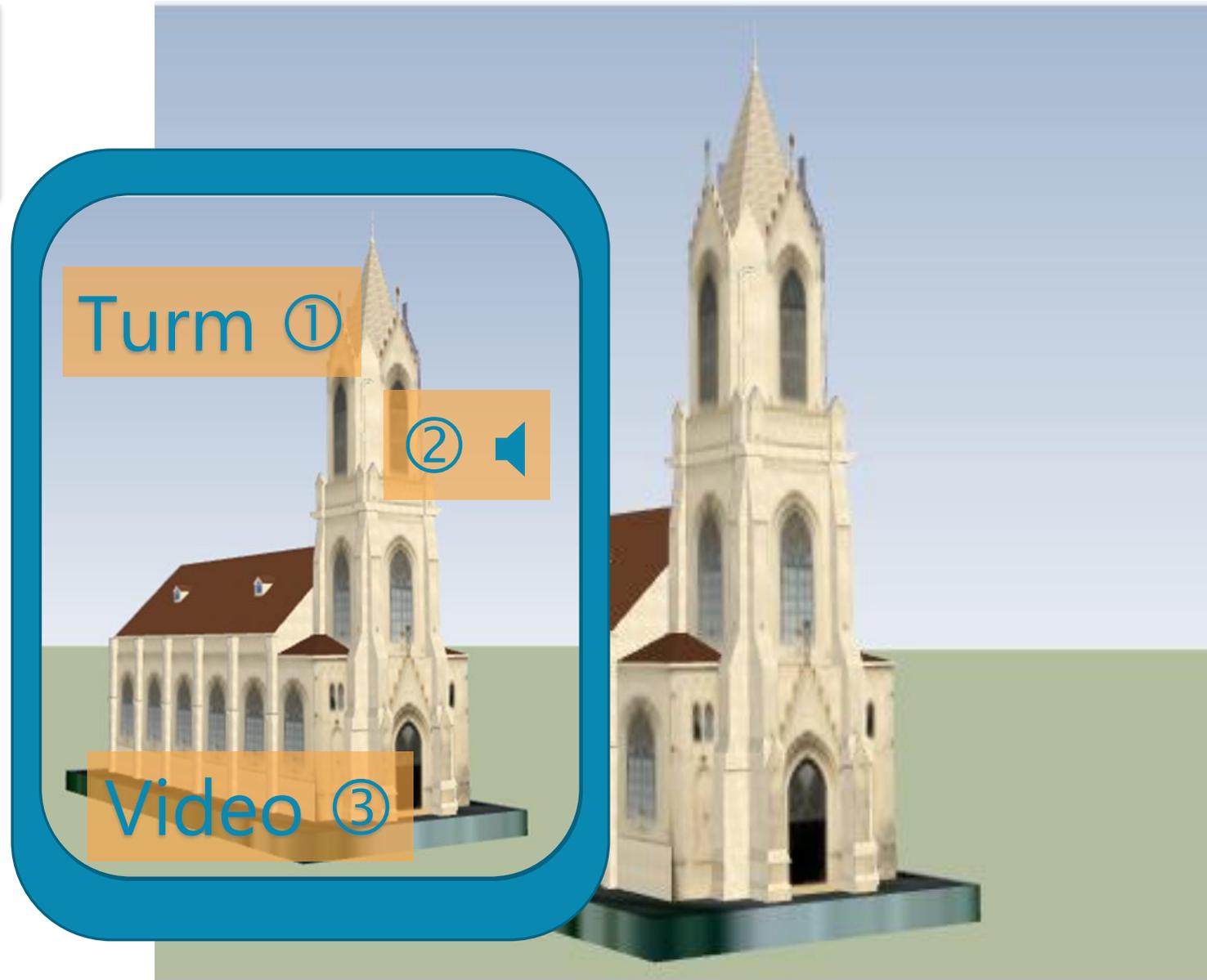
Vorhandensein von digital
und analog zur gleichen Zeit
und am selben Ort.

Klopfer & Sheldon, 2010

Turm ①



Video ③



Anwendungen

POKEMON GO



<https://pokemongolive.com/img/homepage/vid-still.jpg>

BRILLE ANPROBIEREN



MÖBEL TESTEN

AR vorgefertigt



https://www.schulministerium.nrw.de/docs/bp/Lehrer/SchuleNRW-Amtsblatt/Ausgabe_4_2019/N-WDR-Zeitzeugen_04/index.html



Google
Expeditions



WDR AR APP



Areeka

Areeka



MERGE CUBE

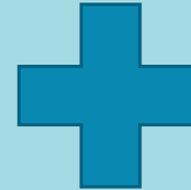
Verschiedene Arten von AR?

DIE „TRIGGER“ ODER „AUSLÖSER“

Markerbasierte AR
(Areeka, MergeCube, H5P)

Markerlose AR
(Google Expedition)

Geo-basierte AR
(z. B. Actionbound)



ZUSÄTZLICHER INHALT

Text

Bild

Video

3D-Objekt

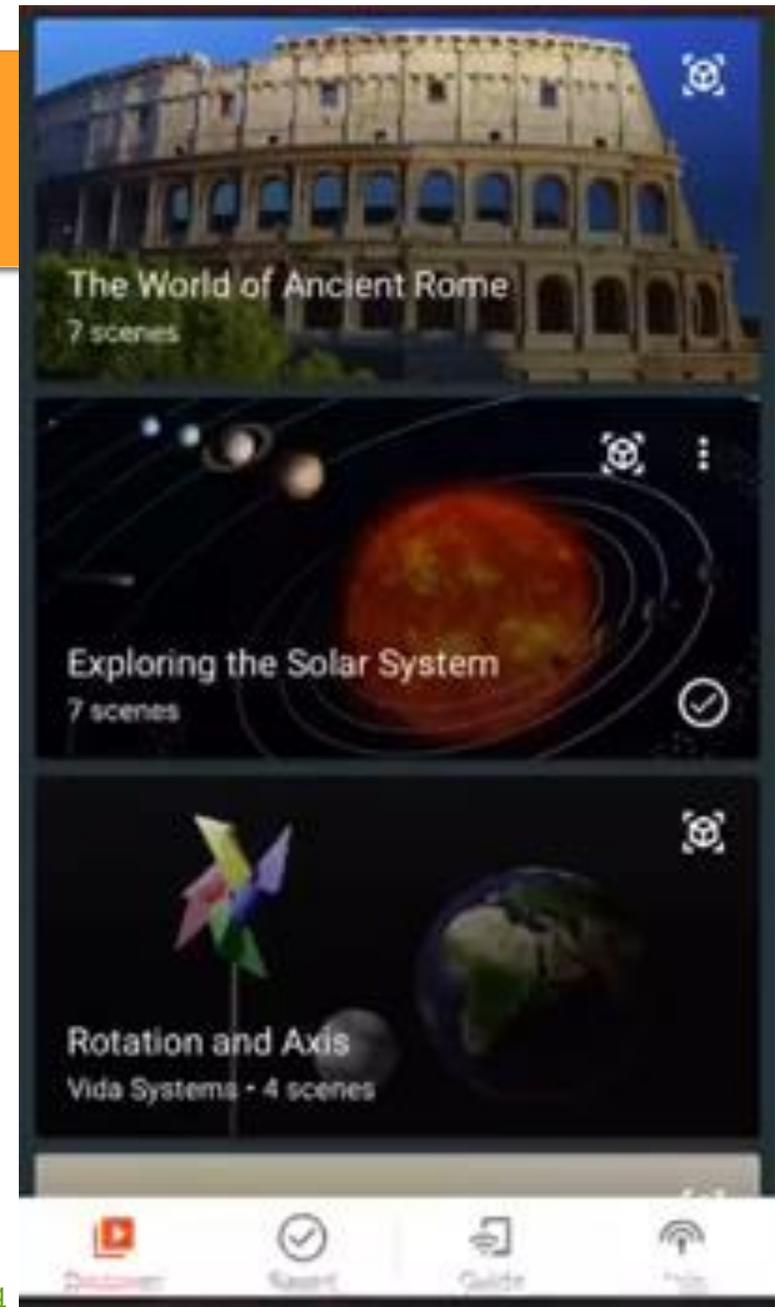
Markerlose AR (z. B. Metaverse, Google Expedition)

„TRIGGER“ IST EINE EBENE FLÄCHE



<https://youtu.be/-DYqlaMWTVg>

<https://youtu.be/-DYqlaMWTVg>



Geo-basierte AR (z. B. Actionbound)

DIE „TRIGGER“ ODER „AUSLÖSER“

Interreligiöser Actionbound quer durch Augsburg – hier könnt ihr ihn ausprobieren!



**Der interreligiöse
Actionbound in Aux**

url: actionbound.com/bound/interreligioes

INFO

Scan me!

JUNGER DIALOG
DER RELIGIÖSEN
AUGSBURG

Evangelische Jugend
AUGSBURG

- 📍 Lernen, Städte, Spaß
- 📖 Religion, Augsburg, Quizz, Spaß, Information
- 🌐 48.365171, 10.893846
- 🕒 ca. 120 Minuten
- 🏠 ca. 2.5 Kilometer
- 👤 Einzel-Bound



- 🚩 4 Abschnitte
- 📖 17 Informationen
- ❓ 17 Quiz
- 📌 5 Aufgaben
- 📍 4 Orte
- 🗳️ 1 Umfrage

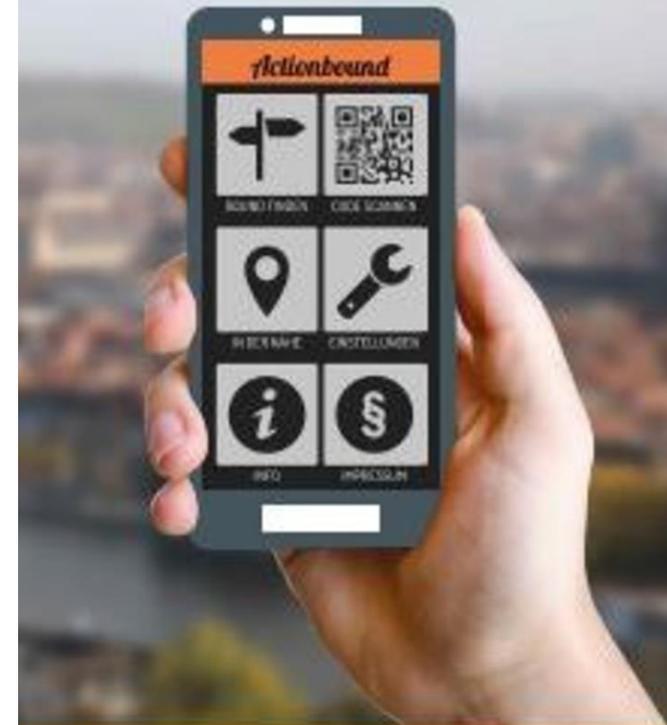


Actionbound-App in App Store oder Google Play kostenlos herunterladen



Actionbound Mitnutzer*innen-Lizenz

für Religionsunterricht,
Gemeindearbeit und Ehrenamt



Ein Angebot der konfessionellen
Medienzentralen in Bayern

Markerbasierte AR (z. B. Areeka, MergeCube, H5P)

DIE „TRIGGER“ ODER „AUSLÖSER“



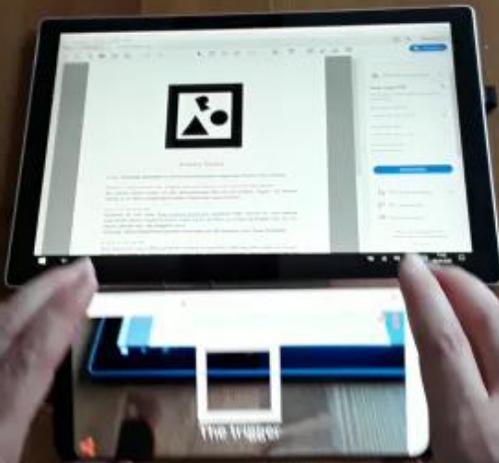
Areeka

Areeka Studio

MERGE
MINIVERSE



MERGE
VIRTUAL REALITY



Verortung im LehrplanPLUS

▼ KR6 Lernbereich 2: „Ich will mitten unter euch wohnen!“ – Gott nahe sein (ca. 10 Std.)

Kompetenzerwartungen

Die Schülerinnen und Schüler ...

- stellen zentrale heilige Orte anderer Religionen als Ausdruck menschlicher Sehnsucht nach dem Göttlichen dar und erkennen, dass Menschen zu allen Zeiten und überall dieses Bedürfnis spüren.
- erklären am Beispiel des Volkes Israels, dass sichtbare Orte der Gegenwart Gottes notwendig sind, obwohl Gott allgegenwärtig ist.

Inhalte zu den Kompetenzen:

- heilige Orte anderer Religionen, z. B. Mekka, Orte der Kumbh Mela, Varanasi, Fuji, heilige Orte der Antike wie Delphi
- Orte der Präsenz Gottes (Lev 26,11-13), z. B. Bundeslade (z. B. Ex 25,10-21), Tempel (z. B. 1 Kön 8,27-30; Ps 84), Jerusalem (Jes 60,1-22); Kultkritik (Jer 7,1-11); Allgegenwart Gottes (Ex 3,14)

Tools zum Erstellen



AreekaStudio

<https://areeka.net/>



Online



Anmelden

LK braucht Account, Schüler:innen ohne Anmeldung



Kosten

Basis-Version: kostenlos, pro Email-Adresse sind 5 Projekte, davon ein 3D frei, max 100 MB andere Versionen ab 15 € / Monat



Search



Create project

Active Users

[SEE ALL](#)

		1.4k
		663
		364
		352
		275

Users of the week

[SEE ALL](#)

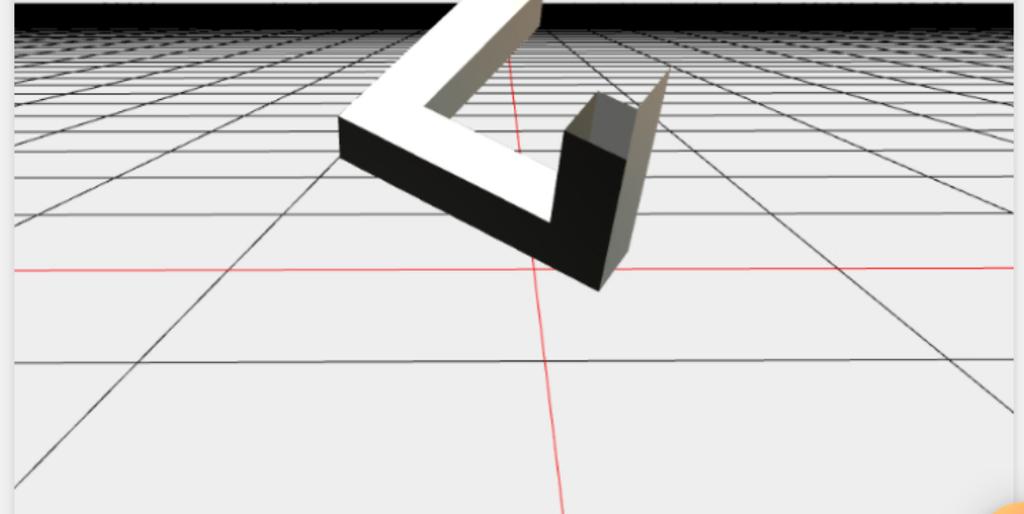
Users Timeline



just created a new AR project.
Yesterday



PenroseTriangle



Upvote 0

Views 4

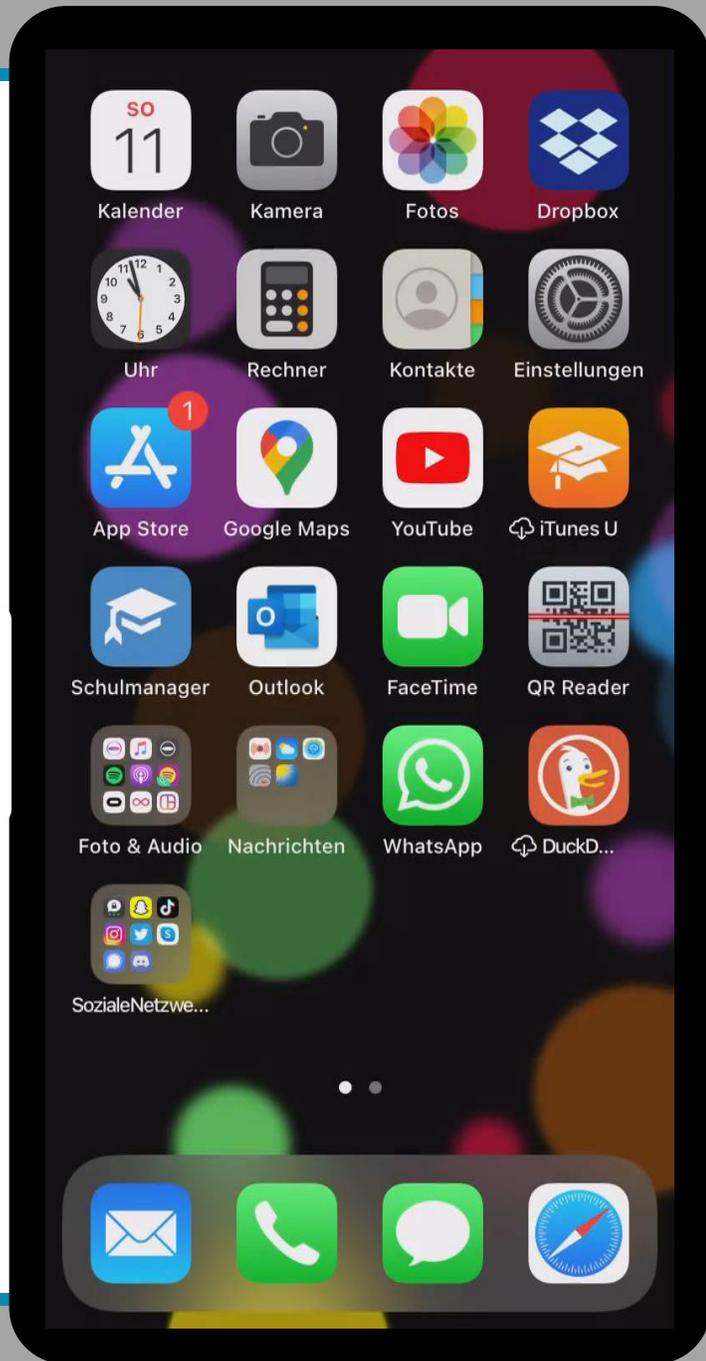
Share



<https://studio.areeka.net/#/tutorials>



Areeka



Ein Volk geht seinen ...

- ▼ Zusage Gottes ... ○
- JHWH - ein Name vi...
- ▶ Gott "to go" - d... ○
- ▶ Heimat finden -... ○
- ▶ Der Tempel - W... ○
- Entfremdung v... ○
- Entfremdung v... ○
- ▶ Rückkehr und ... ○

Summary & submit



Sieh dir die Darstellung der biblischen Zusage Gottes Ex 3, 14 an.

Augmented Reality (AR)

Areeka Studio



Mose <https://studio.areeka.net/> Project code: pMp

Scanne zuerst
den QR-Code:



Und dann den Trigger:



Augmented Reality (AR)

Areeka Studio

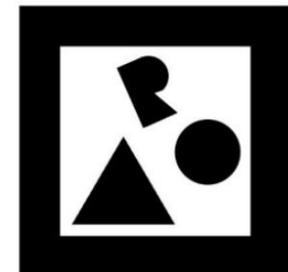


Bundeslade <https://studio.areeka.net/> Project code: rIt

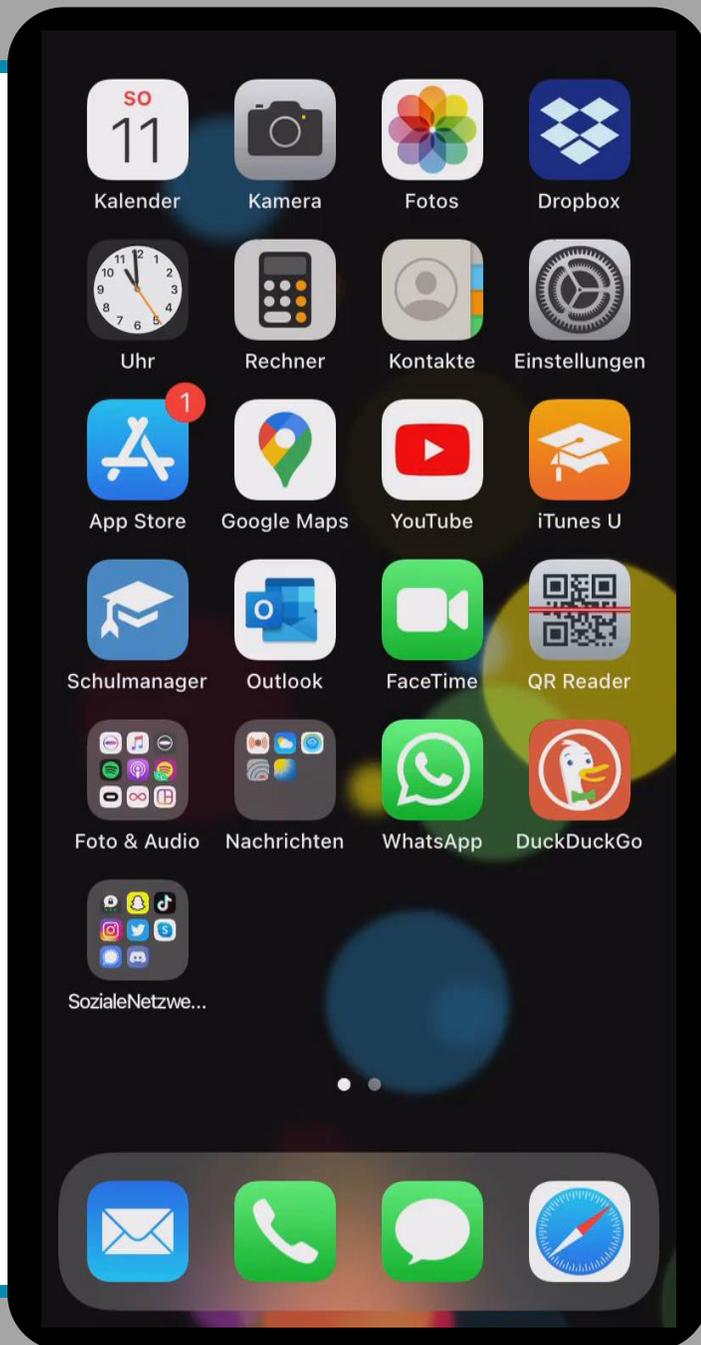
Scanne zuerst
den QR-Code:



Und dann den Trigger:



Areeka



Augmented Reality (AR)

Areeka Studio

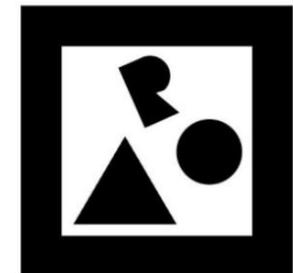


Salomon <https://studio.areeka.net/> Project code: 3W8

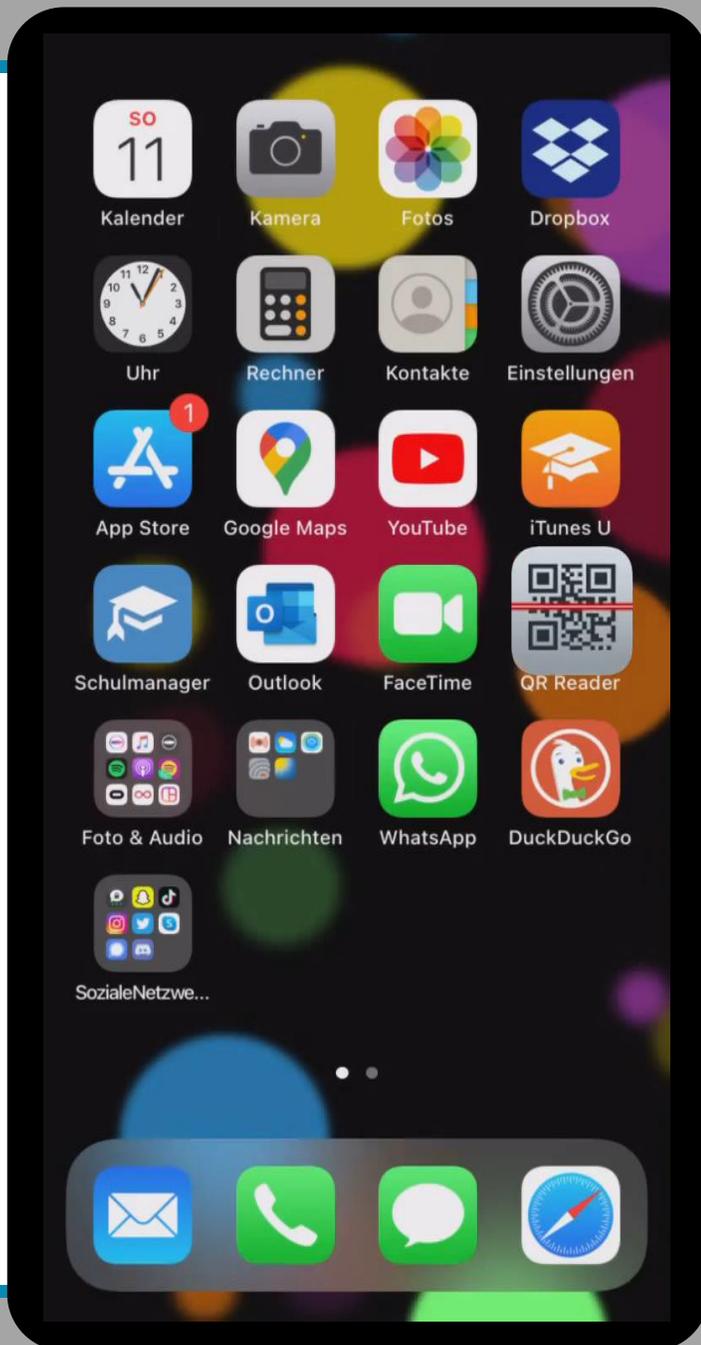
Scanne zuerst
den QR-Code:

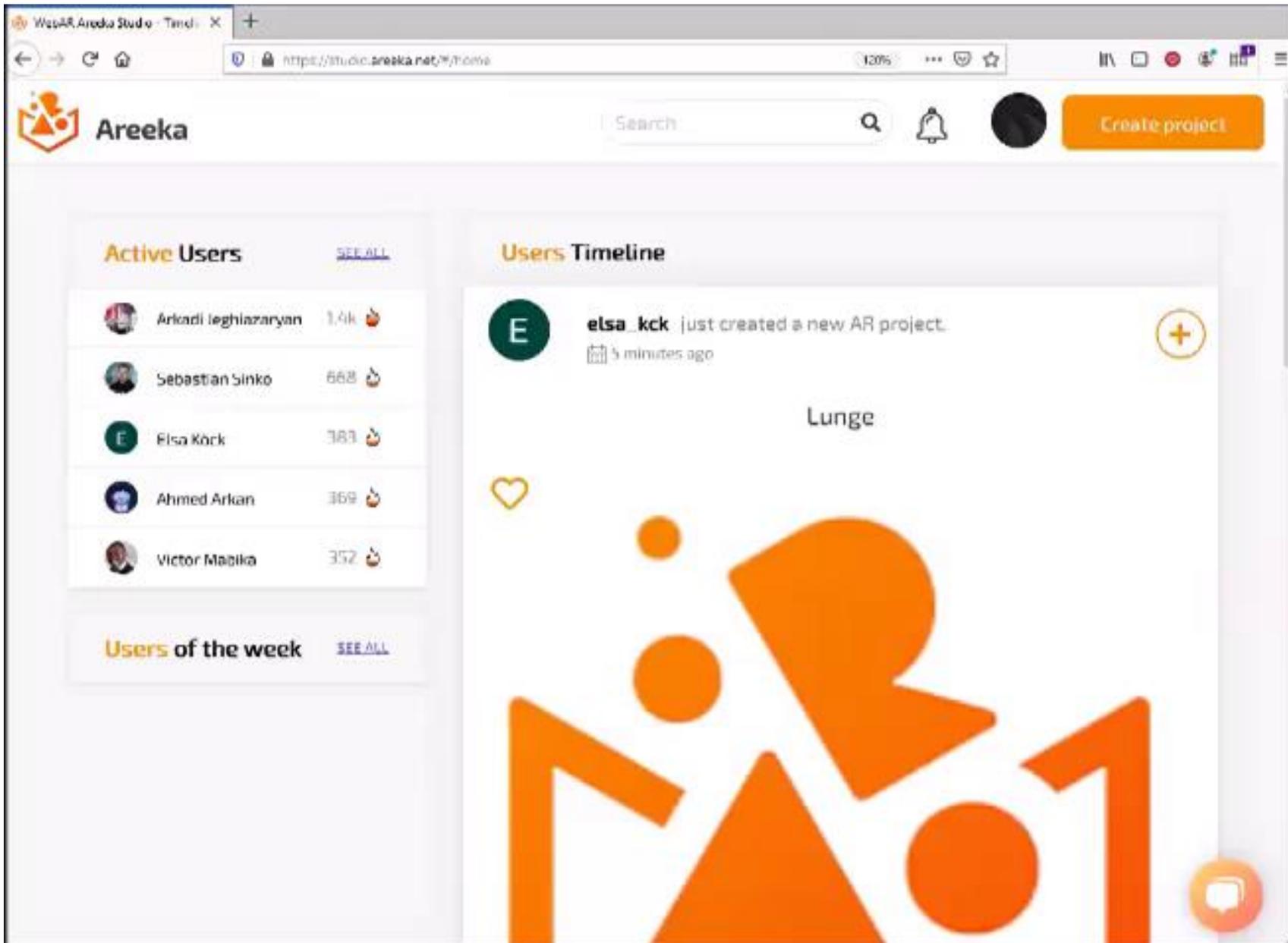


Und dann den Trigger:



Areeka





Anleitung – AreekaStudio

<https://studio.areeka.net/>

- 1) Create Project
- 2) Art des Projekts auswählen:
am einfachsten ist das Basic
- 3) Projekt benennen
- 4) Über das Plus-Feld können neue Inhalte (3D-Modelle, Bilder, Videos, Audios) hochgeladen werden
- 5) Save Project
- 6) View AR

Tools zum Erstellen



MergeEdu

<https://mergeedu.com/>



Online

Bzw.
Download
der App
ObjectViewer



Anmelden

LK braucht
Account,
Schüler:innen
ohne
Anmeldung



Kosten

Free-Trial
kostenlos, pro Email-
Adresse sind 5
Projekte, max 100 MB
andere Versionen
ab 10 € / Monat

MERGE EDU

HOME

What's New

My Stuff

Upload

Join a Class

SCIENCE

Teaching Aids

Science Simulations

Activity Plans

STEM

STEM Projects

HELP & SUPPORT

Get a Merge Cube

Help Articles

Contact Support

APPS

Explorer

Object Viewer

Hello, stefanie mahler

Objects

Collections

Favorites

My Profile

Manage Account

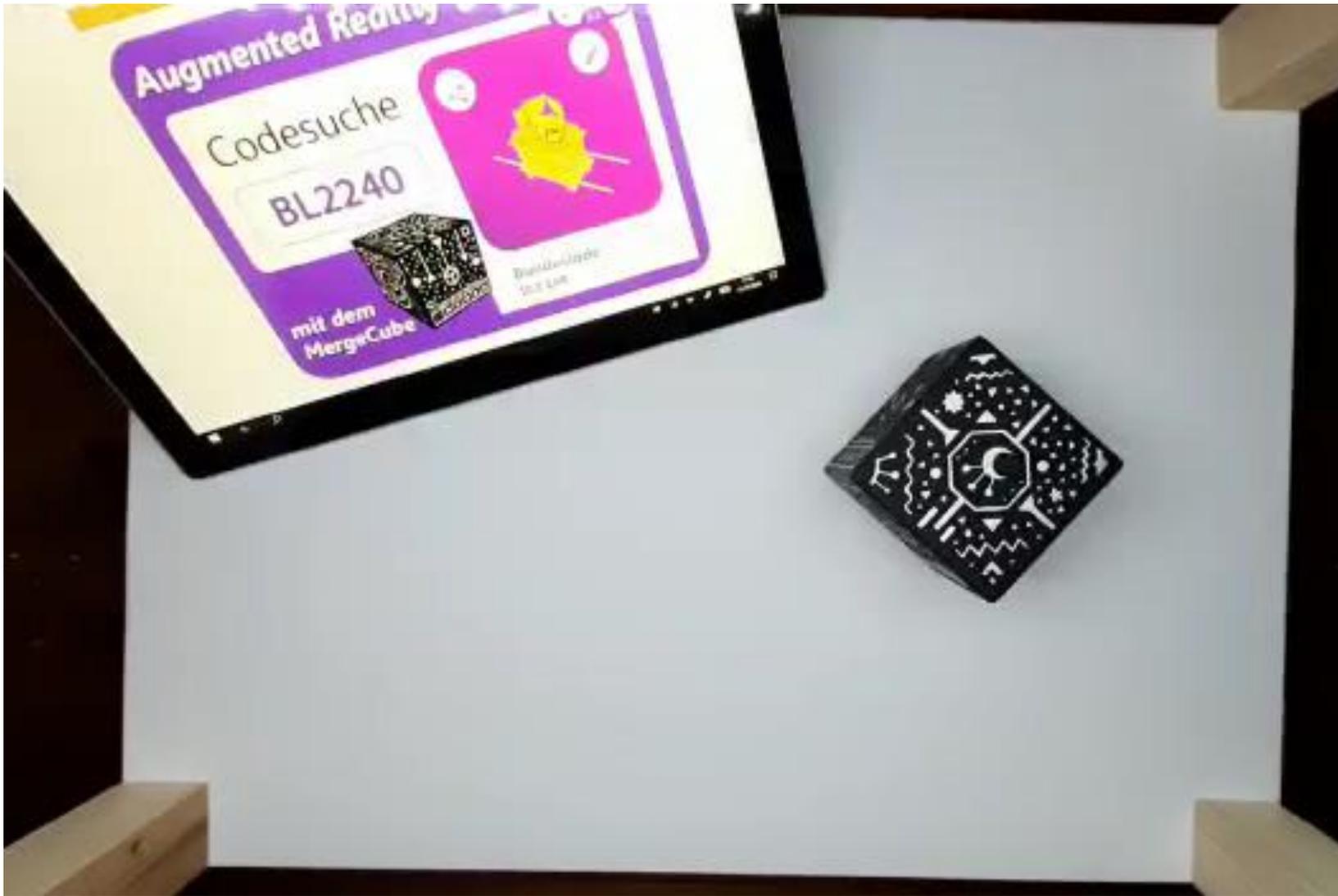
Search My Stuff...

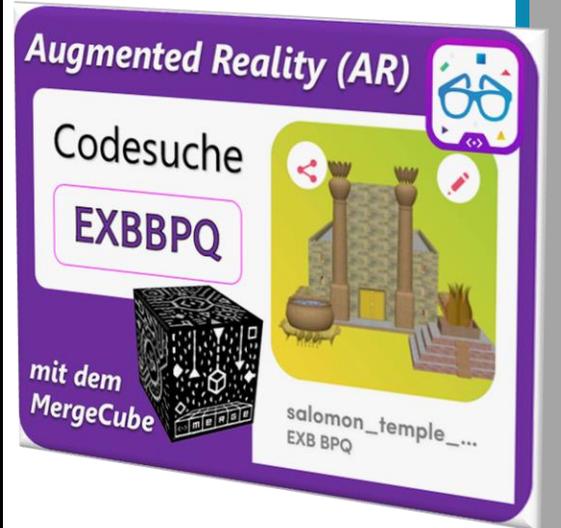
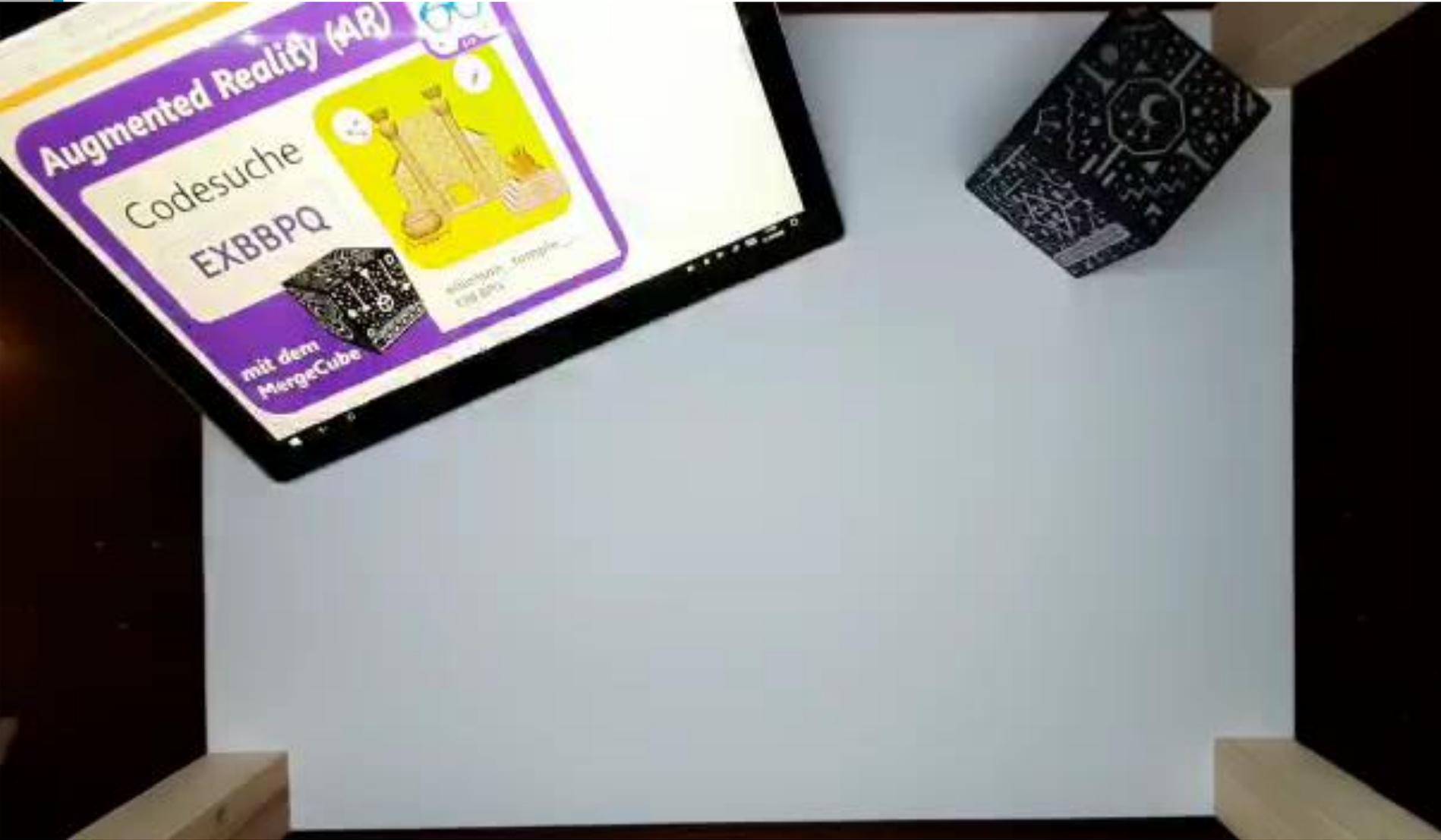
Objects

Upload



<https://support.mergeedu.com/hc/de>





Anleitung – MergeCube

<https://dashboard.mergeedu.com/>

3D-Objekte

1) selbst erstellen

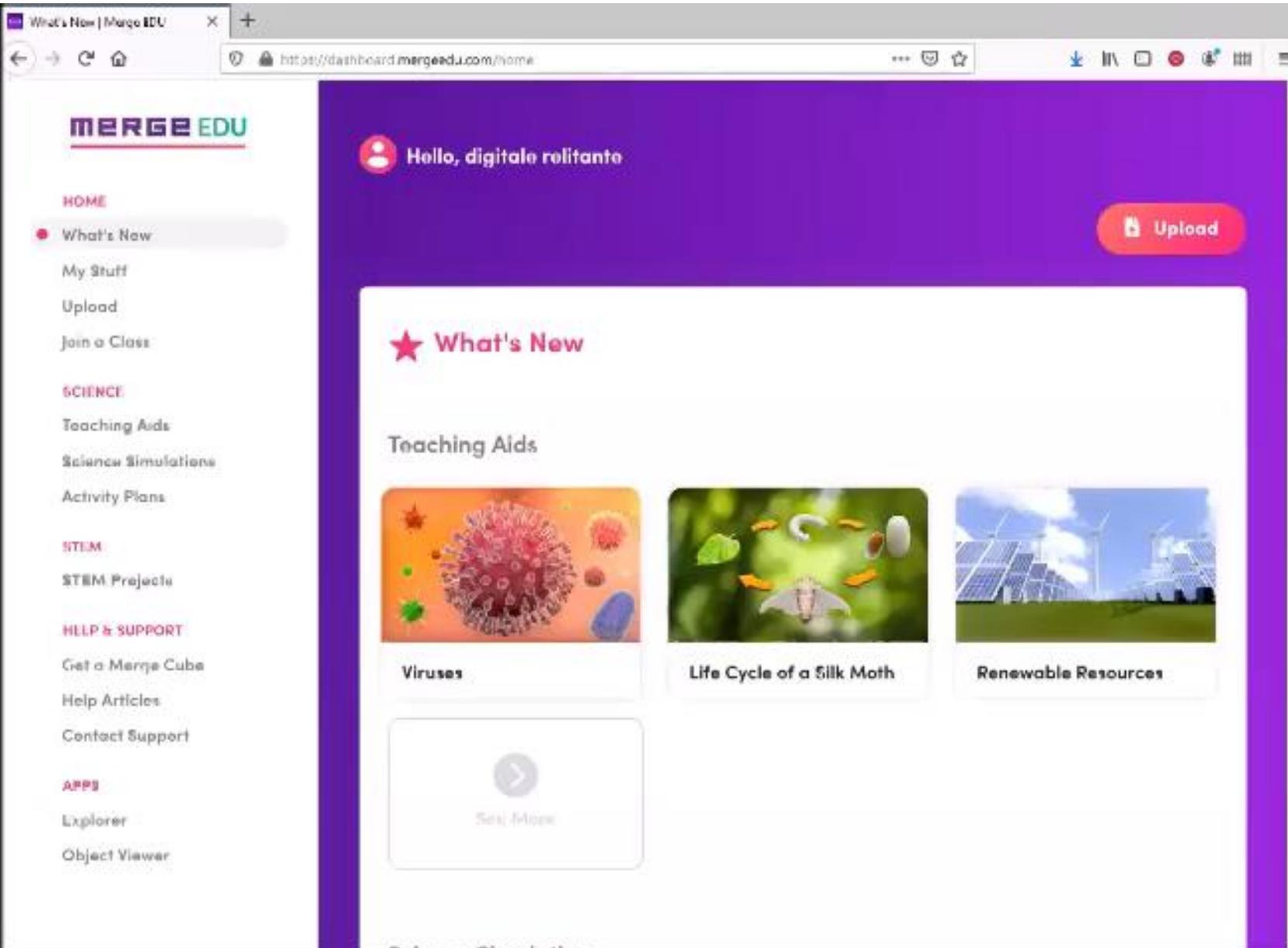
- mit **SketchUp**
Tutorial: <https://youtu.be/DennnLRV7sE>
- oder **Blender**
Tutorial: <https://youtu.be/aix1L4FQOvM>

2) von einer Plattform* beziehen

- [3DWarehouse](https://www.3dwarehouse.com/)
- [Sketchfab](https://sketchfab.com/)
- GooglePoly (nicht mehr lange unterstützt)

z. B. in **MergeEdu** hochladen **Uploadhilfe**
(englisch und veraltete Version, aber
gute Schritt-für-Schritt-Anleitung)

***Achtung! Urheberrecht beachten!**





Jeremia - Hologramm

Erklärvideo

...vom pädagogischen Mehrwert

- das Nichtsichtbare sichtbar machen
- Motivation / Emotion
- Design-Based Learning
- Game-Based Learning
- psychomotorische Aufgaben
- Exploratives Lernen:
Lernen in Interaktion
und Bewegung



nach Buchner et al.

Fazit

Steckt noch in den Kinderschuhen, für uns aber großes Potential

- exploratives Lernen (selbst gesteuertes Lernen)
- Begegnung/Interaktion/aktive Auseinandersetzung mit Lerninhalt
- Kollaboration

ABER:

Achtung: oft kurzlebig!

Braucht Zeit, um sich einzuarbeiten!

Fehlt noch an sinnvollen Aufgaben!

#einfachMalMachen

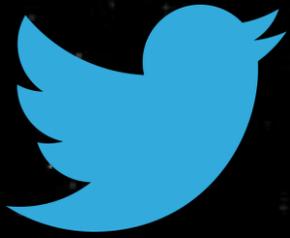
Anwendungen für andere Fächer

- Geogebra 3D (Mathematik)
- Mondly (Sprachtrainer)
- SketchAR
- Google Übersetzer (über die lens-option)
- virtlo (iOS)

[Quelle: AR-Apps: Das sind die 11 besten Augmented-Reality-Apps - IONOS](#)

Links für weitere Anwendungen:

- [Augmented Reality \(AR\) & 360°, \(VR\) \(padlet.com\)](https://padlet.com)
- [Ar - APPs für Bildungsarbeit \(mbdb.bayern\)](https://mbdb.bayern)
- [Augmented Reality im Geschichtsunterricht: 5 Praxisbeispiele \(unterrichten.digital\)](https://unterrichten.digital)



#twitterlehrerzimmer

#relichat

Wo zwei
oder drei
in meinem
Namen...



Stefanie Mahler

@Birkling82

hat den besten Mann der Welt 🏡,
Ist Mama zweier Jungs 👨👦 sowie
Realschullehrerin für Mathe, Reli und IT



Sybille Ziegler

@SybZed81 Follows you

DreiMännerHaushalt
Lehrerin Mathe-Geschichte-KathReligion
Everyday is a good day... when you are running!!

#NetzwerkSchlägtHierarchie

#WennJederGibtWasErHat

NOCH FRAGEN



https://static1.heilbronnerstimme.de/storage/image/6/7/7/3/3173776_cms2image-frame-1024x1024_1rqpbL_8GJbiW.png

Kontakt: mail@digitale-relitanten.de
BdB@mbschwaben-rs.de